

2023年12月25日

NHN Player 会社

株式会社ドワンゴ

『#コンパス』×『チェンソーマン』コラボ開催中 新コラボヒーローに「デンジ」や「パワー」が登場!!

コラボ記念カードや衣装コスチュームを獲得しよう!

NHN PlayArt 株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：丁 佑鎮、以下 NHN PlayArt）と株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：夏野 剛、以下ドワンゴ）が提供するiOS/Android 向けリアルタイム対戦ゲーム「#コンパス 戦闘摂理解析システム」（以下 #コンパス）において、藤本タツキ氏原作（集英社「少年ジャンプ+」連載）の大人気作品「チェンソーマン」とのコラボレーションを2023年12月25日(月)より開始します。

今回のコラボレーションイベントでは、新コラボヒーローに「デンジ」と「パワー」が参戦。また「チェンソーマン」のキャラクターをモチーフとしたコラボコスチュームが登場し、ヒーローガチャやカードガチャ、ログインボーナスなど、期間限定で盛り山のイベントを実施します。「#コンパス」と「チェンソーマン」の世界を存分にお楽しみください!



開催期間：2023年12月25日（月）～ 2024年1月7日（日）

■新コラボヒーロー「デンジ」が登場！（CV：戸谷 菊之助）



デンジは、『チェンソーマンの悪魔』ポチタと共にデビルハンターとして暮らす。親が遺した借金返済のため、デビルハンターとして働いていた。しかし、裏切りに遭い殺されてしまう。そして、ポチタと契約し、悪魔の心臓を持つもの『チェンソーマン』となる。

■新コラボヒーロー「パワー」が登場！（CV：ファイルズ あい）



パワーは、公安対魔特異 4 課。血の魔人。

■「チェンソーマン」コラボ記念！期間限定ピックアップカードガチャ実施

UR カード出現率 2%！UR チケットも手に入る！コラボカード出現率アップ、レア以上確定！

実施期間：2023 年 12 月 25 日（月）～ 2024 年 1 月 7 日（日）



■「チェンソーマン」コラボ記念！期間限定コラボヒーローガチャ実施

新コラボヒーローかコラボ衣装が必ず出現します！

実施期間：2023 年 12 月 25 日（月）～ 2024 年 1 月 8 日（月）



マキマ x 双挽乃保 (CV: 近藤 玲奈)



天使の悪魔 x 13 + サーティーン (CV: 小野大輔)



未来の悪魔 x ポロッチョ (CV: 福山 潤)



東山コベニ x ルルカ (CV: 市ノ瀬 加那)



サムライソード x 桜華忠臣 (CV: 柿原 徹也) 早川アキ x アル (CV: 石川 界人)



■「チェンソーマン」コラボ記念 期間限定ログインボーナス実施



実施期間：2023年12月25日（月）～2024年1月7日（日）

※期間中に7日間ログインする事ですべて受け取れます。

■ログインボーナス

- 1 日目: コラボヒーローチケット 1枚
- 2 日目: カードエナジー +10000
- 3 日目: UR チケット 1枚
- 4 日目: フリーメダル 3枚
- 5 日目: ビットマネー +300
- 6 日目: プラチナチップ 1枚
- 7 日目: コラボアイコン

■「チェンソーマン」コラボ専用ヒーローチケットを全員にプレゼント！



実施期間：2023年12月25日（月）～2024年1月7日（日）

■「チェンソーマン」コラボ記念ミッションをクリアしよう！



実施期間：2023年12月25日（月）～2024年1月7日（日）

期間中にミッションをクリアすることで、「デンジ」や「パワー」専用のヒーローメダルや、コラボチャットメッセージ、コラボアイコン、コラボ SR カードなどが入手出来ます。

◆『チェンソーマン』とは◆

「チェンソーマン」は、藤本タツキ氏による新時代を切り開くダークヒーロー漫画作品。第一部を『週刊少年ジャンプ』にて2019年第1号から2021年第2号まで連載。第二部が2022年7月13日から『少年ジャンプ+』にて連載開始。2022年10月から12月までテレビアニメが放送。

『チェンソーの悪魔』ポチャと共にデビルハンターとして暮らす少年デンジ。親が遺した借金返済のため、貧乏な生活を送る中、裏切りに遭い殺されてしまう。薄れる意識の中、デンジはポチャと契約し、悪魔の心臓を持つもの『チェンソーマン』として蘇る。

©藤本タツキ／集英社・MAPPA

■『#コンパス 戦闘摂理解析システム』について

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「niconico」で活動するクリエイターによるIP制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。



公式サイト

<http://app.nhn-playart.com/compass/>

『#コンパス※ 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1バトル3分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1バトル3分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

※)「#コンパス」とは、「COMbat Providence Analysis System (戦闘摂理解析システム)」の略称で、バトルを通じてプレイヤーたちがコミュニケーションをとりあう、架空のSNSの世界を舞台にしたゲームです。現実のSNSに近い機能を持っており、バトルだけでなく、プレイヤー同士がゲームの攻略法を語り合いながら、大会イベントについて情報交換する場を提供します。

■ ゲーム概要



タイトル：#コンパス 戦闘摂理解析システム

ジャンル：リアルタイムオンライン対戦ゲーム

対応端末：iOS 12.0 以降 (iPhone, iPodTouch, iPad) , Android 4.4 以上

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2016年12月17日

価格：基本無料 (アイテム課金)

開発・企画・運営：NHN PlayArt 株式会社, 株式会社ドワンゴ

App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/konpasu-zhan-dou-she-li-jie/id1164400646>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nhnpa.cps>

Amazon Appstore

<https://www.amazon.co.jp/gp/product/B076CHJ5D1>

※Apple および Apple ロゴは米国およびその他の国々で登録された Apple Inc.の商標です。App Store は Apple Inc.のサービスマークです。

※Google Play および Google Play ロゴは、Google LLC の商標です。

※Amazon、Amazon.co.jp および Amazon.co.jp ロゴは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。