

2024年2月5日
株式会社ネクソン

<https://company.nexon.co.jp/>
(証券コード：3659 東証プライム)

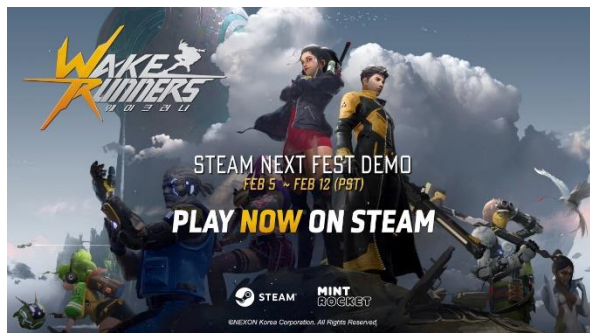
新作チーム対戦アクション『ウェイクランナー』 体験版の配信を開始！ 初のゲームプレイトレーラーも公開



バーチャルワールドの制作及び運用を行う株式会社ネクソン（本社：東京都港区、代表取締役社長：Owen Mahoney／オーウェン・マホニー、東証：3659、以下 ネクソン）は、同社のサブブランド「MINTROCKET」（ミントロケット）が開発中の新作チーム対戦アクション『ウェイクランナー』（Wakerunners）について、2024年2月5日（月）、同作の体験版の配信を開始したことをお知らせいたします。

本体験版は、2月6日（火）から2月13日（火）（日本時間）まで開催される、Steam®最大のオンラインイベント「Steam Next フェス」への参加に伴い公開されるものです。また体験版の配信に合わせて、本作初のゲームプレイトレーラーも公開いたしました。トレーラーでは、SFアリーナを舞台にしたハイスピードなバトルや、多彩なキャラクターたちによるユニークなアビリティをご覧ください。Steamストアページにアクセスして、今すぐ『ウェイクランナー』のバトルにご参加ください！

- Steamストアページ : <https://store.steampowered.com/app/2616910/Wakerunners/>
- ゲームプレイトレーラー : <https://youtu.be/ogfpGcmcFwA>
- 体験版公開期間 : 2024年2月5日（月）～2月13日 11:00（日本時間）



『ウェイクランナー』は、ディストピア的な未来の SF 世界を舞台にした、4vs4、5vs5 の見下ろし型アクションゲームです。舞台となる荒廃した地球では、生き残った派閥同士が小競り合いを繰り返しています。

Steam Next フェスの開催に合わせて公開される体験版では、Team Deathmatch、Raider、Control Conquest、Command Siege、Escort の 5 つのゲームモード、および 7 種類の個性的なプレイアブルキャラクターをお楽しみいただけます。キャラクターたちはそれぞれが独自のアビリティや戦闘スタイルを持っており、プレイヤーは戦闘中にキャラクターを入れ替えることが可能で、バトルを通して様々なスキルを戦略的に使用することができます。

※本体験版では、日本語はサポート対象外となります。

■『ウェイクランナー』ゲームディレクター、イム・チェヒョンのコメント

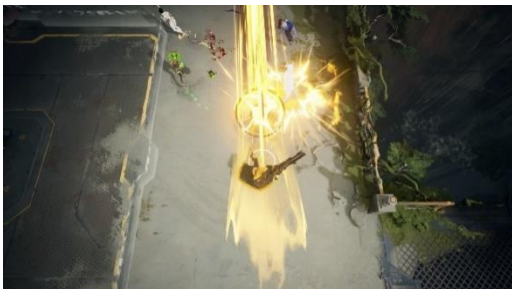
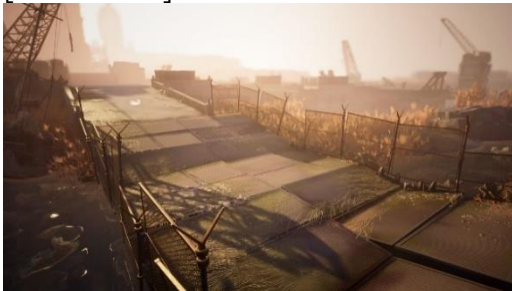
「成長要素やストラテジーが中心となる MOBA（マルチプレイオンラインバトルアリーナ）とは対照的に、『ウェイクランナー』では近接戦闘を重視し、バトルアリーナをハイスピードで滑走する中での、プレイヤーの反射神経や加速・減速メカニズムのコントロールにフォーカスしています。

当スタジオは複数の開発チームから構成されており、それぞれのプロジェクトに情熱をもって自由に取り組んでいます。当スタジオは 1 つのジャンルに縛られたり制限されたりすることはありませんが、世界中のプレイヤーを楽しませる没入体験を創るという共通のゴールで結ばれています。」

『ウェイクランナー』の詳細な情報は、Steam のウィッシュリストへのご登録、および本作の公式 X や Discord、公式ブランドページにてご覧いただけます。

- ・Steam ストアページ : <https://store.steampowered.com/app/2616910/Wakerunners/>
- ・公式 X（英語） : <https://x.com/Wakerunners>
- ・公式 Discord（英語） : <https://discord.gg/wakerunners>
- ・公式ブランドページ（英語／韓国語） : <https://mintrocketgames.com/en/wakerunners>

[ゲームイメージ]





※画面は開発中のものです。

■ MINTROCKET (ミントロケット) <https://mintrocketgames.com/en/about>

韓国を拠点とする MINTROCKET は、ネクソンのサブブランドです。

MINTROCKET は、様々なジャンルと新しい“楽しさ”が共存する世界を目指しています。

私たちのスタジオは、多様なプロジェクトに取り組む複数の専門チームで構成されていますが、創造的で刺激的なゲームを通じて、世界中のプレイヤーに没入感のあるゲーム体験を提供するという目標で結ばれています。

優れたゲームとは何か…？ MINTROCKET は、ゲーマーの皆さんがその答えを与えてくれると考えています。

■ 株式会社ネクソン <https://company.nexon.co.jp/>

1994年に創業したネクソン（本社所在地：東京都港区）は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011年12月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015年にJPX日経インデックス400、2017年には日経株価指数300の構成銘柄に採用されました。また、2020年には日経平均株価を構成する225銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする50を超えるゲームを、190を超える国と地域でPC、コンソール及びモバイル向けに提供しています。2021年、ネクソンはスウェーデン・ストックホルムを拠点とし、グローバル配信に向けて複数のプロジェクトを開発中のEmbark Studios ABを完全子会社化しました。
